

Утверждаю
Генеральный директор ККО «Отрыв»



Н.Н.Кутдусова

Согласовано

Председатель регионального
Отделения Русского географического
Общества Республики Татарстан
Д.А.Шиллер



ПОЛОЖЕНИЕ

об Одиннадцатой приключенческой спортивно-интеллектуальной игре
по городскому ориентированию (краеведению)
проекта «Tat-Rus»

1. Цели и задачи

- развитие интереса к городу Казани – столице Республики Татарстан;
- расширение кругозора участников, углубление их знаний о городе;
- формирование бережного отношения к культурному наследию;
- воспитание патриотических чувств молодого поколения;
- формирование активной гражданской позиции школьников, студентов;
- организация активно-познавательного семейного досуга;
- пропаганда здорового образа жизни;
- повышение спортивного мастерства участников;
- выявление молодых талантливых фотографов;
- стимулирование творческой и общественной активности.

2. Руководство проведением соревнований

Общее руководство подготовкой и проведением соревнований осуществляют:

Татарстанское региональное отделение Русского Географического Общества;

Оргкомитет проекта «Tat-Rus», Клуб Креативного Отдыха «Отрыв» (творческая группа SHEPHARD. Приключения без ограничений).

Мероприятие проводится при поддержке мэрии Казани.

Партнеры Одиннадцатой игры – компания 2ГИС; мастерская братьев Васильевых.

Непосредственная подготовка и проведение соревнований возлагаются на оргкомитет проекта «Tat-Rus», творческую группу SHEPHARD.

3. Время и место проведения

Игра проводится 19 октября 2014 года в г.Казани.

Место старта – ул.Зинина,1, цокольный этаж, Мастерская братьев Васильевых.

4. Участники, требования к ним, категории

Состав команды в категориях «Дервиш», «Шурале», «Джигит» – от 1 до 3 человек любого пола, в категории «Кенгуру» – 2-3 человека, в категории «Зеркало» - зачет индивидуальный.

Возраст и пол участников – любой.

Внимание!!! Участники моложе 14 лет допускаются к игре только при наличии в одной команде с ними участника старше 18 лет.

В игре могут принимать участие школьники, студенты, родители, учителя, ПДО и др. (без ограничений).

Одиннадцатая игра проводится по 5 категориям:

Дервиш – самая популярная категория. Прогулочный маршрут, проходится пешком. Бегать, пользоваться общественным транспортом запрещено. Маршрут, не требующий физической подготовки, основная идея – познавательная;

Джигит – маршрут для велосипедистов. Использование любого вида транспорта, кроме велосипеда, запрещено. Маршрут рассчитан на участников, уверенных в своей физической форме. Несовершеннолетние участники допускаются в эту категорию только при наличии в одной команде с ними участника старше 18 лет, который несет ответственность за несовершеннолетних участников;

Шурале – самая сложная и интересная категория. Для участников, уверенных в своих знаниях и смекалке. Все задания данной категории построены на загадках, шифрах, логических головоломках. Проходится пешком, бегом либо на общественном транспорте.

Кенгуру – семейная категория. Это категория для участников младше 14 лет и их родителей (родственников, педагогов, друзей и др.). Основная идея – совместная познавательная деятельность детей и их родителей (родственников, педагогов). Состав команды - 2-3 человека, из них один участник должен быть не старше 13 лет на момент проведения игры, другой - не младше 18 лет. Маршрут проходится пешком, бегом. Использование любого вида транспорта запрещено.

Зеркало – фотомаршрут. Маршрут для фотолюбителей. Ограничения на способ передвижения по городу отсутствуют.

Для всех участников обязательно соблюдение Правил дорожного движения.

5. Условия

Задача команды – взять наибольшее количество КП (контрольных пунктов). Для взятия КП необходимо достичь места, описанного в легенде (описании) КП, зафиксировать в маршрутном листе, который выдается команде на старте, требуемую информацию и время взятия КП. В категории «Зеркало» участник делает снимок нужного (искомого) КП. Взятие КП должно осуществляться полным составом команды.

Старт команд отдельный, с интервалом в одну минуту. Финиш команд по последнему участнику. На финише необходимо сдать маршрутный лист судье финиша.

Внимание! Перед стартом во избежание недоразумений необходимо ознакомиться с Правилами игры.

6. Программа

19 октября 2014 года. Мастерская братьев Васильевых, ул.Зинина,1, цокольный этаж.

9.00 – начало старта категорий «Дервиш», «Шурале», «Зеркало».

10.00 – начало старта категорий «Кенгуру», «Джигит».

15.00 – закрытие дистанций.

7. Требования к снаряжению

Команда должна иметь следующее:

- документ, удостоверяющий личность (для участников не старше 14 лет);
- пишущее средство (ручку, карандаш и т.д.);
- мобильный телефон (для обеспечения экстренной связи с оргкомитетом в случае необходимости);
- карту Казани (в случае отсутствия соответствующего приложения на телефоне);
- фотоаппарат, картридер или USB-кабель (категория «Зеркало»)
- велосипед, велошлем (на каждого участника) (категория «Джигит»);

8. Определение результатов и награждение

- В категориях «Дервиш», «Кенгуру», «Шурале», «Джигит» результат определяется по количеству КП (контрольных пунктов), взятых в ходе игры. При равном количестве баллов учитывается время прохождения дистанции (кроме категории «Дервиш», в которой время не учитывается).

- В категории «Зеркало» результат определяется по количеству набранных баллов. Работы будут оцениваться профессиональным жюри.

Все участники соревнований награждаются памятными значками.

Команды, занявшие призовые места, награждаются грамотами, медалями, памятными призами, команды-победители в категориях награждаются кубками.

9. Финансирование

Расходы, связанные с подготовкой, проведением соревнований, несут организаторы;

Расходы по участию команд несут сами участники или командирующие организации. Стартовый взнос с одного участника составляет 200 рублей.

10. Порядок и сроки подачи заявок

Предварительные заявки подаются до **16 октября 2014** года в группе - <http://vk.com/tatrus11igra> или по тел.89503123284.

Форма заявки:

1. Категория
2. Название команды
3. Состав команды (фамилия, имя участников, год рождения)
4. Контактный телефон (любые другие координаты для обратной связи)